

# 子夜之章：历史的终局

## 攻略书 (DEMO)

2021 年 8 月

第一版

# 引言

本攻略适用于游戏《子夜之章：历史的终局》1.9.2 版本（2021 年 8 月更新）

本攻略将分为【游戏系统介绍】【各章节任务攻略及养成心得】【支线攻略】【附录】四部分  
若与实际游戏内容有出入，请以游戏内为准，然后顺手戳一戳作者修改攻略

## 导读

■STEAM 商店正式名《子夜之章：历史的终局 ~ MidNights of Desperado(亡路者的永夜)》，  
其实还有个另一视角的名字《子夜十日谈：余昏之后 ~ After the twilight》

■这是一个以剧情为主的游戏，本攻略除帮助通关游戏流程外，还涉及剧情演出的情节概括，请  
酌量食用。

■子夜之章改编自亚工世界观——一个比游戏中背景舞台庞大数倍的未公布的架空世界——涵盖了  
麦黎、萨兰、魔柘等地前后 60 年的历史。哪怕是仅在游戏新闻里一闪而过的一个人名，其背后  
的故事长度都可能超过游戏本体。为了防止无关内容过度展开，作者删除了大部分与游戏流程无  
关的内容，并进行了改编简化，请宽容对待。

■可以把联盟线和麦黎线看做本作的两个 DLC，是额外的故事。

■本作的养成侧重休闲，大部分资源都可轻松地刷刷刷，无需担心技能点、物品、金钱等不够用，  
因此也不用太在意数值。

■但是这并不代表本作不存在惊吓、紧张或压抑的元素，主角随时可能 GG，快速保存快捷键为“5”。

# 目录

---

游戏系统	4
-----=以下内容涉及剧透=-----	
序章	9
第一章	10
第二章	14
第三章	18
第四章	23
联盟线	27
麦黎线	29
第五章	31
终章(红月)	33
终章(联盟)	35
支线任务攻略	37
-----=附录=-----	
附录:成就达成方法	41
附录:大事年表	44

# 游戏系统

---

## 日期系统：天数 4

游戏内的序章为天数 1，前 30 天为末夏，30 天以后会进入早秋。

每一天开始的时候，系统会自动结算玩家的收支、判定犯罪等级、弹出特殊事件、触发任务等。在游戏的最初十天里，每天都会有场景变化，但是到了后面日期就没有什么作用了。

本游戏没有日期限制，不会出现到达某一日期以后任务失败或游戏结局的情况。但是后期的一些主线存在倒数计时。

---

## 章节系统：章节： 2

章节意味着剧情进度，是真正起决定性作用的游戏系统。游戏分为六个章节，每一章节都对应一个新的官职。章节与任务紧密挂钩，除了主线任务以外，全地图各种支线、特殊事件的出现和结束都与章节的开始与结束有关。

随着章节的推进，会解锁新的地图、人物、事件。

游戏进入中后期后，局势愈发紧张，可能导致一些地图关闭，支线任务因为 NPC 离开而失败。

---

## 时间系统：精力

按照精力的数值，游戏分为白天，黄昏，晚上三个时间段，精力每天睡觉回满，降到 200 后进入黄昏，降到 100 后进入夜晚。玩家的具体行动会耗费心智，但是随便乱逛是不会消耗时间的

白天 / 大部分 NPC 的活动时间，也是玩家活动时间最长的阶段

黄昏 / 大部分 NPC 的活动不会变化，少数 NPC 发生了变化，但基本与白天一致。

黄昏时可以上床睡觉，提前结束一天

夜晚 / 大部分 NPC 会休息，不能工作，基本也接不到任务。不过玩家可以在夜晚进入白天无法进入的地区，或者干一些偷鸡摸狗的事情。但是，保安、守卫甚至敌方武装人员会在夜晚出现，四处巡逻。

睡觉到下一天，后台自动进行每日结算，游戏自动保存。

游戏中后期可以找到提高精力上限的道具，以延长白天的时间

## 声望系统：

声望值代表了你的官阶进度，完成任务可以获得大量声望，在工作、路边事件、特殊商店中可以获得少量声望。

当左上角的声望值满后，可以在家中的终端晋升。晋升将会获得 1 晋升点数，可以兑换一项永久 BUFF。游戏中共有五个官阶，也就是说总共有 4 晋升点数。

## 技能系统： 11/15 10/25 已内化技能点 / 技能点上限

技能点分为文化和科学两种，理论最大值为 120 点，即，没有需求超过 120 点的判定

**技能书**只能提高技能上限（类似提高“血量上限”），**内化**才可以增加技能点（类似“回复血量”）

（内化有多种方法，比如工作、实习、发呆、做梦、参加活动、使用道具等）

文化技能 / 对于主线非常重要，文化代表了主角的交涉能力和智识水平。低文化值的主角很难办成大事，甚至不能理解 NPC 的话，会有大量的故事真相/好结局被漏过，如果在游玩过程中感到割裂，很可能是因为这些原因，或者选了一条冷门的路线。

科学技能 / 可以帮助主角更轻松的行动，获得更多的奖励。比如开锁时小游戏更简单，在潜入地图中激活秘密通道等。

## 心智系统：

心智同时作为玩家的 san 值和血条。在日常生活中与战斗场合中，计算方式是不同的。

\\ 日常：三个阶段 \\

- 健康 / （心智>50）
- 疲劳 / （50>心智>0）移动变慢
- 严重疲劳 / （0>心智）视野变黑，移动很慢

可以用过饮食、休息以及娱乐恢复，也可以使用医疗品和特殊道具（如心灵抚慰仪）

\\ 战斗：三个阶段 \\

- 健康 / （心智>50）
- 濒死 / （50>心智>0）视野变红，移动变缓
- 死亡 / （0>心智）死亡

战斗中不能吃东西，只能通过医疗品或特定道具回复

关于回复心智的道具，可分为以下九种：

快餐型增益食品 / 缓慢回复心智值。卡路里类垃圾食品，价格比较便宜，上流出身吃了后会降低心智，对于街头出身有回复加成。

上流型增益食品 / 缓慢回复心智值。“上流人士”独钟的一些怪味的玩意，价格更加昂贵，效果却基本相同，街头出身吃了后会降低心智，对于上流出身有回复加成。

大众增益食品 / 任何出身都可以吃的食物，缓慢回复心智值。

抵触食品 / 吃了就吐的东西，会缓慢降低心智值

医疗品 / 瞬间回复心智值

精神制剂 / 瞬间回复心智值，但服用后会导致精神制剂上瘾症

其他物品 / 如精神抚慰器等

床、浴缸、长椅、游戏等娱乐消遣 / 通过消耗时间来回复心智

剧情事件 / 某些令主角感到精神振奋的剧情事件可以回复心智值

---

## 梦境系统：



在睡觉时，心智低于 80 有几率会做梦，低于 35 则有几率会做噩梦，当主角文化技能大于 80 以后，噩梦会有几率变成“思统噩梦”。

梦境里是杰丝的回忆场景，以及各种奇怪的胡思乱想。

触发地图中最显眼物品后，离开梦境。

---

## 犯罪值系统：犯罪值 0

玩家的犯罪行为（偷盗、破坏、赌博等）会增加犯罪值点数

每到新的一天，犯罪值点数就会开始结算，并发生以下事件：

- 超过警告值 / 上缴罚金可以消除部分犯罪值，不上缴罚金会导致犯罪值累积
- 超过严重警告值 / 上缴罚金可以消除部分犯罪值，不上缴罚金会导致犯罪值累积
- 超过最大值 / 直接游戏结束，但是有一次免死金牌

消除犯罪值的方法有三种：中后期的高阶官职/中后期入股安保公司，每天降低犯罪点/前期在东塔楼会遇到一个贩子，可以花费金钱消除犯罪值。

---

## 疾病系统：

在游戏过程中，玩家可能会感染以下几种症状：

身体疾病：

- 肝衰竭 / 出现在第一章和第四章，心智太低睡觉有几率获得 在市区医院治疗
- 化学品中毒 / 第二章心智太低睡觉有几率获得 在市区医院治疗

心理疾病：

- 战争创伤症 / 第三章主线获得 市区医院治疗
- 思想性躁郁症 / 文化达到 80 后自动获得，会导致极致噩梦，以及一些迷之发言，但是不会降低精力和心智。治愈方法：在普利斯的秘密实验室接受降智（只是降低主角的文化值，不能根除疾病），或是在第四章任务《三千座坟墓》得到书籍《凝华》根除疾病。

上瘾病：

- 精神制剂上瘾症 / 使用违禁品以后会自动获得，此后必须经常服用违禁品，否则到达一定时间后会出现戒断反应，大大降低声望、精力与心智，如果仍然不使用违禁品，几天后将直接死亡。可以通过市区医院治愈。但是如果成为魔法使以后继续使用违禁品，将永远无法治愈。
- 

## 战斗系统：



武器分为远程武器和近卫武器两种。



远程武器 / 包括突击步枪、霰弹枪、三系剑和激光指示器，需要按射击键（一般用 SPACE）进行射击，远程武器用于主动攻击敌人，击中敌人的“碰撞面积”就能杀死他们。

注意：

突击步枪和霰弹枪在训练前使用时会头晕眼花，降低心智，在特勤部队训练场靶场打出 A 成绩后，可以分别获得熟练使用两种武器的能力，此后不会头晕眼花，装弹更快。

突击步枪无法击穿较高的障碍物/掩体/墙壁，敌人的枪械也是如此。

敌人距离玩家过远时射击会有概率 MISS，玩家距离敌人过近时射击会有概率 MISS

近卫武器 / 包括电击剑、离子光矛、坚枪刃和三系剑。越高级的近卫武器，其战斗力数值越高。近卫武器仅在“近卫”战斗中（即近战类敌人冲向主角）被动生效。在“近卫”战斗中，敌我差距与主角的“战斗力”数值有关。

主角裸装默认“战斗力”为 1。近卫武器越好，战斗力越强。此外，战斗服装和宠物也能带来战斗力增益。**战斗力+1**

武器的装备方法 / 在物品栏选择装备或者按 V 键打开快捷装备栏，装备后左下角会有图标。

卸下全部武器 / 键盘 C 键

推荐的战斗控制方式 / AWSD+空格

由于引擎技术限制，本作的即时射击系统手感拉胯，而且吃电脑配置。如遇困难，后期不妨可以通过呼叫增援降低战斗难度或者避开战斗。在困难的战斗关卡配备有跳关服务。

敌人：

游戏中遇到的敌人分为如下几类：



■联盟刺客 // 刺客具备很高的移动速度，远程武器对他们是无效的——你只能近战应敌，装备越好的近战武器，越能减少自己受到的伤害并杀死他们。

■便衣刺客 // 只在中后期的西配楼和东配楼花园出现两名，近战，一击必杀，只能通过很高的近卫战斗力才能杀死他们

■安保人员 // 安保人员只会与你近战搏斗，但是您可以通过远程武器击毙他们

■远程射手 // 最大众的敌人，只会在远距离使用枪械射击，并退后与玩家保持距离

■远近战斗射手 // 最大众的敌人，在远距离使用枪械射击，在近距离冲向玩家近战搏击

■联盟镭射手 // 远程射手的变种，子弹可以穿墙，伤害更大更快

■小 BOSS // 小 BOSS 是拥有血条的远程射手，需要反复击中才能击杀，击中时会闪光并停顿半秒

■联盟义体士兵 // 身穿红色铠甲，一种会隐身和短距离冲刺的小 BOSS，血量高

■萨兰重甲士兵 // 剧情敌人，身穿深褐色装甲，无敌，离他们越远越好

■悬浮坦克 // 剧情敌人，无敌，速度很快，主炮威力巨大，离坦克太近会被碾死

■激光悬浮坦克 // 剧情 BOSS，朝八个方向发射激光，血量高，激光伤害巨大，但不能穿透建筑物，离坦克太近会被碾死。只能通过轰炸激光指示器和三系剑造成伤害，受到伤害后会后退一段距离

■红月魔法使 // 出现在隐藏路线，一种瞬移、会隐身、攻击力很高的小 BOSS，血量高

■红教主 // 出现在隐藏路线，剧情 BOSS，召唤魔法阵进行攻击，魔法阵死亡后会迅速复活

实体：

- 障碍物 // 路障、椅子等可被破坏物，标有特殊图标，可被射击破坏
  - 玻璃碎片 // 出现在潜入行动中，踩到就会被发现
  - 地雷 // 靠近就会爆炸，造成大量伤害，地雷的放置地点通常很隐秘
  - 毒气 // 接触会造成大量伤害
- 

潜行系统：



获得隐身装置后，按 E 使用。每个隐身装置提供 30s 的隐身，时间可累积叠加。

主角开启隐身后，平民 NPC 将完全无法发现你，除非主动触碰他们。而特工、士兵类 NPC 仍然具有视野，需要保持一格的距离。

开启隐身后，会卸下所有武器，如果装备武器会强制结束隐身。在隐身阶段主角很脆弱，基本上是一摸就死的状态。

成为魔法使后，可以无限隐身。

为避免混乱，在咲月馆大部分公共场合，不能使用隐身器。

隐身器会让民间武装因为找不到你而团团转，但是对于科技水平高超的红月教军队和联盟军队是无效的。

---

好感度系统：

好感度是游戏中的一个附属系统，游戏中每个主要人物以及主要群体（魔法使、学士等）都存在对主角的好感度值。好感度主要影响部分对话与人物结局。好感度高可以让部分人物为你“开小差”，并解锁好感度剧情。

除此以外，好感度不会对主线任何环节产生影响，因此不需要违心逢迎任何人物。

---

周目系统：

本游戏不存在“二周目”的概念，第一次通关后，所有存档自动升级为二周目存档，解锁新增加的剧情内容。

---

控制台：

本游戏自带控制台开启秘籍：“yin”

游戏中按“\”键，可以开启/关闭穿墙，以防主角卡出地图

---



## 序章 立雨夜行

### 【(主线)抖擞】

主角在雷雨声中醒来，周围一片黑暗，空调宕机，显然主角所在的总部大楼——咲月馆发生了停电。需要出门，去楼下的小营业厅重启房间终端。

先是推开卫生间的椅子，拿到 ID 卡在墙上的终端使用。

在左边的冰箱里拿到面包，物品栏使用后，心智大于 50，就可以奔跑了

出门，经历一个小过场，安全部抓到了一个联盟的间谍。

下楼进入有商店牌子的门，在里面就可以选择初始技能和出身属性了。

三个初始技能比较有用。文化和科学技能让你读书可以立刻获得不少技能点，还会有特殊对话。

活力技能可以加 50 心智(血量)，还能搜刮到不少隐藏物资

不过三个技能到后期是可以全部获得的，每一章结束升级的时候都可以用两个升级点数来兑换一个技能。

而三个出身属性区别不大，只有一些特殊对话，而且后期可以随意更换。

完成任务后，可以出门四处走走，然后回家睡觉，进入回忆梦境。

杰丝·韦特拉娜，撒切原联邦太空能源集团“米德尔特”董事长维特兰的长女。大萧条爆发以后，航天界和人工智能行业相继迎来大低谷，撒切原联邦颁布“社会治统战略性宽松”政策，让全球在经济危机的基础上更进一步陷入停滞。维特兰毫不动摇的发展立场很快触怒了国家底线，米德尔特遭到严苛制裁，母亲与长兄因病去世，父亲入狱。唯独当时未成年的杰丝得以幸免，在即将绝望时，杰丝突然收到来自红月教的邀请函，为了寻找重振家族的机会，杰丝决定踏上这场异国旅途。

回忆是对主角身世做补充，一直直走就能过了，回忆结束后正式开始第一章。

### 序章隐藏收集品：

咲月馆户外的三个箱子：一件运动服，2000 信用点，10 个医疗废剂(合成治疗针的素材)

# 第一章 山雨欲来

本章讲述杰丝刚刚来到红月教后拿到第一份秘书工作，并结识前极致主义活动家艾斯亚的故事。显然，文化办公厅发生的事情对于了解萨兰当下的社会矛盾很有参考价值。杰丝从混乱的撒切原逃亡到这里以后，渴望为自己迷茫的人生再次找到一个靠山，她很想更多地了解那个在十年前的极致运动中降生萨兰的、让全世界的社统家们活在战栗中的词语——思统。

## 【(主线)第一份工作】

一觉醒来，正式开始了异国生活，一番搜刮以后，离开自己的房间到达“安烨休息区”(东配楼休息区)，下楼一直往左走，到达东配楼办公厅，在地图左上角就能看到标着星星图标的主管办公室了。结识第一个主管：海归女博士 前极致官员 艾斯亚。艾斯亚会带主角到办公室。就此开启主角的长期晋升任务【正式开始】。

游戏办公室里都有两个设备：

电脑(工作)：用来打工，可以用精力换取声望和信用点。

墙上的终端(安排)：更高级一点的功能，第一个选项下的内容可以用精力换取领导力，然后在第二个选项下用领导力换取声望、信用点、物资甚至特殊商店，具体能交换到什么都标注在上面了。

记住：永远不要指望通过办公室打工快速晋升，主线虽然不是唯一选择但是，是最好的选择。

## 【1-1/艾斯亚委托一：重新整理】

回去找艾斯亚，艾斯亚会给你第一个任务，原来萨兰正在召开年度代表大会，事关未来一年里红月教能得到多少资源，所以现在全红月教都在为在首都的代表团提供支持，而当前办公厅就在着手宣传与分析的工作。

艾斯亚也是最近调到这个办公厅的，精英主义做派的她认为这里的员工就是一群咸鱼，希望主角能协助她开展清扫门户的行动。

找办公厅右下角的员工对话后，找左下角的员工对话，再找右下角员工对话完成。文化足够高，可以

套话得知，员工根本没有相关技能。

## 【1-2/艾斯亚委托二：人浮于事】

在办公厅打闲工，声望够了艾斯亚会联系你，获得第二个委托。进入各个办公室，索要员工数据，其中一个需要文化技能得到，一个人不在了，需要在办公厅右上角的告示板调查后得到，小伙和老头黄昏时不在办公室，需要上午去要数据。

最后，找副主管要数据，但是他不相信你。这时候，你可以晚上来偷数据，也在主管门口的秘书接支线-【直观者】获得他的信任

收集齐七个数据后，回去找艾斯亚，完成任务。

### 【支线：直观者】

白天在东配楼花园(也就是室外)寻找副主管的老爹，花园里有两个老头，只有左下角的那个是副主管爹，选择“撒谎”诱骗老头说出实话，得知这一家人都是特区刚刚建成时移居这里的社统投机者，

聊完后，回见副主管，副主管会给你他的数据，然后和秘书谈话，完成支线。

### 【阿伦长期调查任务：束缚野兽】

在完成艾斯亚的第二个任务以后，晚上阿伦会来敲门，他作为红月教安全部部长，接到任务对各级主管展开调查，为了调查艾斯亚，阿伦主动联系杰丝希望能得到帮助。

从此开始，主角成为了安全部的内应，获得长期任务【束缚野兽】。在前三章中，主角可以取得三名主管的黑料物证，并在家中终端向阿伦举报，以获得万元酬金，而主管则会相应程度遭到制裁。

同样，杰丝可以与主管站在一起，销毁物证，进而得到主管的信任，并从主管那里获得物资、特殊商店、特殊道具的回报。

除了举报主管和帮助主管两条路，主角也可以选择什么都不做。

理论上讲，无论举报与否，主线剧情都不会有特别大的分支，但是这些选择会改变每个主管的命运，也会改变后期主线难度和游戏结局。

### 【1-3/艾斯亚委托三：清剿合约】

过一段时间攒够声望以后，艾斯亚会主动联系你，经过调查主角上交的数据，艾斯亚发现办公厅的员工利用漏洞与外界的萨兰文化巨头“菱门集团”秘密交易，售卖红月教的文化版权。艾斯亚认为问题牵扯到红月教安全，并且很可能会触怒大公司，她希望找红月安全部作为靠山，也就是请阿伦帮忙，杰丝又“碰巧”成为了传话人。

从艾斯亚办公室出门向左走，到达东塔楼，上楼与萨兰之音的记者初次碰面，显然第一印象并不太好，用文化或者信用点搪塞过去，进去找阿伦。选“我有个事情要你处理”，主角和阿伦介绍完情况，阿伦很惊讶，犹豫再三，最后还是表示可以帮艾斯亚这个忙。

如果文化值高于 40，可以向他询问艾斯亚的底细，阿伦会告诉你关于艾斯亚、极致主义和孤岛基地的事情。

阿伦很厌恶社会上社统家吃人的现状，国会北极派的死灰复燃更是加剧了社会矛盾，阿伦愿意看见那些制衡社统的力量再次出现，因此内心很支持艾斯亚的反抗。但是，言归正传，当前首都在召开大会，红月教在与国会斡旋，而艾斯亚正在抓紧执行她的秘密计划，上级怕艾斯亚在大会期间惹事生非才命令阿伦牵制她的，并不是想对这位老干部下死手。

但是，艾斯亚和主角搞得文化办公厅员工大洗牌，让阿伦有些尴尬，担心这件事又会触动什么社统利益集团，不过他愿意为此承担责任。

此时主角可以有三个选择，让阿伦帮助艾斯亚；放弃帮助艾斯亚；放弃帮助艾斯亚，并继续在【暴风雨之歌】调查艾斯亚，彻底清除她这个隐患。

如果帮助艾斯亚，回去和艾斯亚交差，任务完成。艾斯亚清扫门户，将办公厅从世俗的沼泽变成了精英的福地。但是就此和菱门集团结下了梁子。至此第一章的主线结束。

如果不帮助艾斯亚，可以回去和艾斯亚明说，艾斯亚会认为阿伦不愿帮忙，不怪主角，任务失败。

### 【阿伦 调查委托一：暴风雨之歌】

第一次见面阿伦以后，夜晚来到办公厅，阿伦会给你打电话，艾斯亚的安保激光已经解除。

破解艾斯亚办公室的密码门后进入，

搜索柜子，得到阿伦需要的物证——孤岛基地报告。

原来，艾斯亚在十年前萨兰思统化运动（极致主义运动）失败后被流放到这里，虽然过去了这么多年，但她作为原教旨极致主义残余的火苗，时刻盼望着极致的涅槃，如今她蛰居孤岛，顶着生命危险建立新的极致主义兼思统国际据点。而文化办公厅新来的这些职员，正是当年运动失败后被法律剥夺社会工作权利的极致人。如果国会的调查员查出他们的身份，本就关系不融洽的红月教将受到国会的严厉制裁。

物证中提到了基地大门的密码：200011。

此时主角可以有三个选择：

1. 在终端联系阿伦举报艾斯亚，艾斯亚很快就会遭到处分，和阿伦对话可以拿到报酬。代价是与艾斯亚交恶，由于孤岛基地建设被阿伦遏制，后期极致主义者将不会援助主角。

2. 夜晚独自前往孤岛基地与艾斯亚对峙，艾斯亚会和你就思统、极致主义与当前之世界展开长(ke)谈(pu)，最终选择是否帮她隐瞒基地的事情。

选择帮艾斯亚，则获得艾斯亚的信任，可以进入孤岛基地。

否则，艾斯亚会把你轰出基地内部，所有委托作废。主角出来后打电话和阿伦撒谎，阿伦会给主角足够的信用点以晋升。

3. 白天前往艾斯亚的办公室与她对峙，艾斯亚会和你就思统、极致主义与当前之世界展开长(ke)谈(pu)，最终选择是否帮她隐瞒基地的事情。

选择帮艾斯亚，则获得艾斯亚的信任，可以进入孤岛基地。

否则，艾斯亚会与你交恶，嘴里说给你考虑的时间。这时不要出门，如果科学技能不足，出办公室门物证就会被她销毁。如果科学技能足够的话物证还在手里，可以向阿伦举报，也可以折返回去与艾斯亚合作。

### 晋升

在获得 400 声望后，就可以晋升了（艾斯亚和阿伦的委托都能日后完成），回到家里点击终端，选择晋升，荣升二阶官阶。



## 第一章资源管理

### 信用点获取：

第一章的信用点十分拮据，各种提升技能的服装、以及第二章一开始购买高级套房在前期都是很大的开销，而且能致富的地图都还未解锁，玩家如果第一章花钱过多，很可能卡在买房上。

几种前期获得大量资金的方法：

- 1.偷东西，偷走所有东配楼的东西累积的犯罪值也不会进监狱。把东西拿到后广场批发商卖掉（后广场地图最早在主线 1-3 解锁）
- 2.达摩第二天出现以后找他借款（只能讹一次）
- 3.花光所有钱，第二天一开始，提示破产，选择接受作者资助就可以了（最多讹两次）
- 4.买花盆，然后四处拔花，再把花卖掉。

### 技能需求：

第一章所需的技能偏文化，如果序章天赋选择文化会容易一些。不过靠搜刮获得的技能书配合服装也足够了。子夜之章里，看书学到的技能都需要“内化”才能真正有效，可以通过聊天、上班等内化文化技能，办公厅右下角的科学实习可以内化科学技能。中期可以在咲月馆后广场的杂货贩子那里买到格式塔思维强化器，再也不用内化了。

### 关于工作：

在文化办公厅打工，工作消耗的精力和心智与艾斯亚好感度成正比（杰丝，惨），在完成委托 3 后，与新来的同事谈话，可以获得一个打工消耗心智减少的增益，仅在第一章有效。

### 关于拼图游戏：

附加小游戏，十分阴间，没什么用，心情不好建议直接跳过。

## 第一章隐藏收集品：

在茗茶坊消费后有概率中奖，可以在家门口邮箱领取一瓶酒。

晚上进入文化办公厅的熟食摊，可以用科学技能撬开保险箱。但是得手以后永远不要再回来，晚上会有警察在此处蹲点。

孤岛基地（物品随机生成）：基地外部：一本文化技能书。内部书柜上：一本文化技能书。一个小房间里：服装—暴风雨之歌（最强技能服装，和艾斯亚合伙的话，在第一章就能搞到）

## 第一章隐藏剧情：

晚上去河边桥上，遇到德兰卡（黄毛）和她对话，德兰卡教你打破次元壁（不是）。获得眼中的星辰 BUFF，可以在河边发呆来内化文化和科技了。

东配楼右侧地图右上角河道里有一张纸条，闪光可以捡起，得知统合部的务长迫于内部压力 自杀了。



## 第二章 战争回忆

本章讲述杰丝在艾斯亚的幕后帮助下连升七阶，成为小官员后的故事。杰丝搬迁到高级休息区，结识魔法使长德兰卡和统合部副部长佩德拉。并得到了一份在红月科研院“镀金”的机会，在那里成为了普利嗣博士的秘书。作为撒切原破产能源巨头企业董事长的女儿，杰丝对魔法技术的前景相当敏感，她迫切希望了解这一技术在萨兰的发展现状，以及——是否有机会将其收入囊中。

### 【(主线)跨越】

晋升二级之后，阿伦会紧接着给主角打电话，他表示只有高级休息区的官员套房可以实现快速晋升；此外杰丝也已经是个小官员，应该尽早结识一下其他官员们。阿伦示意主角买那套房子并尽早搬迁，不然就要等 165 天才能申请下一次晋升...

高级房需要 12000 信用点，如果前期没有省着花钱，这将是一笔天文数字，因为靠每天的工资根本就入不敷出。此时玩家可以先前往科研院上班，做普利嗣的委托。在普利嗣第二个委托解锁中心大道地图以后，大把钞票便不是梦想。

来到西配楼，找到高级房，里面保险箱送了 9000 信用点，加上卖掉新手房得到的 3000 信用点，实际上高级房的净成本也不过 3000 信用点而已。

高级房是今后各类主线支线剧情的重要场所，这是新手房和宾馆、别墅永远无法替代的功能。高级房可以将主角的最大精力增加到 500 点，配有能够内化文化的电视，而且随着剧情推进会刷出两本技能书。

### 【(主线)西配楼】

晋升二级后，从东配楼花园地图一路往左，途径主楼广场地图继续向左，就可以到达西配楼地图，再一路往左，在地图左上角找到科研院的入口。进入，正式来到第二章。

在地下研究所里找主管普利嗣报道——一个穿着外骨骼的糟大叔，普利嗣对主角连升七阶感到震惊。寒暄过后，正式入驻科研院，可以接普利嗣的第一个委托了。（获取声望的方法见本章“资源管理”）

如果科学技术足够高，普利嗣会送你一本科学技能书，如果科学技术低，普利嗣会送你一张科研所学习卡。

### 【2-1/普利嗣委托一：本本主义】

普利嗣让你说服魔法使长德兰卡帮他制造晶化体。和普利嗣接任务后，离开科研院，前往高级休息区与德兰卡对话，德兰卡很不情愿，会让你去找原料：水晶葡种子，并种出来。如果有精力充沛天赋可以直接在这张地图的那个实验室一样的房间找到；或者前往咲月馆后广场，左边有一个卖菜的；或者到第一章的东配楼休息区，那里的商店终端还能使用，购买种子即可。

回来以后别着急和德兰卡汇报，去休息区最上面的门进入后花园，那里有一些“三系生长催化田”，种植种子，收获，得到埋尘粉。

回去见德兰卡，德兰卡会前往小实验室，一同跟去，然后德兰卡表演了用三系场“大变活石”，得到埋尘晶化体，同时解锁合成台。  
把晶化体带回给普利嗣，任务完成。

### 【2-2/普利嗣委托二：先生有劳】

普利嗣让你帮忙跑腿，去城区里的联合科研院签几个单子。和普利嗣接任务后，解锁中心大道地图，可以从主楼广场往下走或者直接大地图传送。

到了中心大道，不管其他的，一路往下，进入地铁站，选择前往“联合科研站”。到了以后从正门进去就行了，触发对话，任务完成，回见普利嗣，他会给你实验室深处的门禁卡，但是主角看到红月教魔法研究被大量迁出，如今经费不足半死不活的现状，已经相当失望。

除此完成方式以外，从普利嗣办公室出门可以碰见佩德拉，可以和她抱怨普利嗣不近人情，让她帮你跑腿，任务完成。

### 【2-3/普利嗣委托三：前进】

回去找普利嗣接任务，普利嗣希望能让主角参与他的人体实验，主角意识到普利嗣的这些安排其实都是为了他的某项不为人知的计划。在科研院打开大门往上走，在地图右上角找到刀客塔。刀客塔明确反对普利嗣，不想让主角进行人体实验，这时只有通过文化技能鉴定才能继续和刀客塔对话。

聊过以后，刀客塔希望你和他一起调查普利嗣的阴谋，只要主角潜入“A区”科研所并找到一份秘密文件，他就帮助主角完成普利嗣的任务。主角需要“特殊的破解器”在夜晚打开普利嗣办公室的隐藏通道。

主角离开后，认为这件事需要阿伦的帮助。

走到门口被德兰卡派来的记者堵门，德兰卡发现围错人了只好来救场。然后主角和德兰卡开始了一段长谈，这里需要两次文化鉴定才能得知真相，普利嗣是在研制一种帮助魔法使从事危险工作的战斗武器，以此为自己的过去赎罪，但是德兰卡不相信普利嗣能研制成功，而且有魔法使已经被科研院骗去做人体实验。

文化鉴定通过后主角可以给出建议——让魔法使部帮助普利嗣或者不帮。如果选择帮助，德兰卡会给主角一张合作书让主角交给普利嗣。

如果没有得到这张合作书，可以看到德兰卡在书柜里藏了东西，和她对话把她引开，然后去翻书柜，同样可以得到合作书。佩德拉会走过来，如果被她发现，需要文化判定忽悠过去，否则会被搜身，还掉好感。

回家和阿伦打电话，调查委托《以我残躯育烈火》开始。

在该调查委托任务的最后，拿到秘密文件，然后不要继续前进，选择原路返回交给刀客塔，之后回见普利嗣，任务完成。

## 【阿伦 调查委托二：以我残躯育烈火】

2-3 任务流程中，玩家如果需要潜入 A 区，需要先回家和阿伦商量。阿伦正在调查科研院大规模耗电的源头，他也锁定了普利嗣在 A 区的秘密实验室。

到高级休息区的高级房会自动和他联系，然后阿伦愿意为杰丝提供破解器，第二天在科研院大厅领取。也可以在门口的程序员手里买。

科研院 C 区里面没有沙发，而且晚上要清场，可以使用快捷键 T 消磨时间到晚上。然后潜入普利嗣的办公室，用破解器打开秘密通道。

秘密通道是一个很简单的跳跃解密，过了跳跃以后，下面有个控制台，如果科技足够高可以不触发警报的同时关闭巡逻水晶——判定难度比较还高，可以不管。下面的门可以直通任务地点，但是需要 80 科技...

不管它们往右走，存档，终于来到了传说中的科研所 A 区，这里夜晚仍然熙熙攘攘。接下来主角需要按照阿伦的对讲机提示绕过层层安保，潜入普利嗣的秘密实验室。这里 npc 轨迹是固定的，背板多试几次就过了。

成功潜入秘密实验室后，因为没有监控，阿伦无法远程看到主角，告诉主角继续探索很危险，拿到文件就原路返回。在房间里主角看到了参加实验的魔法使们，并得到了机密文件。

这时可以选择原路返回，然后把文件交给阿伦举报普利嗣；或者把文件带给刀客塔完成 2-3 任务；抑或者继续前进，和普利嗣对峙。

拿着机密文件继续向深处前进，主角看到了半个足球场大小的超级计算机服务器阵列——咲月馆电力不足的元凶。再往里，便会遇到普利嗣。普利嗣的确正在研究一种秘密武器——三系场作战 AI。普利嗣提议把报告还给他，作为回报，普利嗣夜间会对主角开放秘密实验室，今后也会有帮忙的时候。

如果主角不同意，普利嗣也不会抢文件并放主角走（老实人老普）。之后无论向不向阿伦举报，普利嗣在结局都无法研究出武器的成品。

注意，如果这时手里有德兰卡的合作书，甭管是给的还是偷的，都可以交给普利嗣。这样也可以得到普利嗣的信任，在夜间对主角开放秘密实验室，今后普利嗣还会帮忙。

至此，对峙结束，任务完成。

## 晋升

集满 600 声望后，就可以晋升了（普利嗣和阿伦的委托都能日后完成），只能在高级休息区的家晋升，荣升三阶官阶，正式进入子夜之章的“主线剧情”。

## 第二章资源管理

### 声望点获取：

科研院的工作非常肝，精力和心智都消耗得非常多，心智跟不上就容易得病。此外最蛋疼的是本章打工不奖励声望。声望只能通过给同事做小任务获得，或者攒钱买声望兑换凭证。机房的声望数据不建议偷改，这个想成功是需要普利嗣好感的。

等完成第二个普利嗣的委托，就再度可以打工挣声望点了。

### 赌场信用点致富：

- 在开启中心大道的地图以后，钱就不再稀缺，在金色赌场老虎机刷钱效率非常高，但取钱的时候注意勤拿少取，否则犯罪值直接爆表。
- 游戏币超过 70000 以后，大堂经理会来讹钱，55 文化的嘴炮消灭之；或者使用隐身器（第三章大量使用的道具）潜入赌场后台，得知赌场的秘密后恐吓经理；或者等到四五章时凭借高官身份威胁经理。但这些都不是前期的方法。前期可以穿洛丽塔服装来逃过一劫（原因不明），或者，只要保持身上游戏币不超过 70000，经理就不会出现。
- 总共赌到信用点 10 万后，金色赌场会停止开放。
- 上流出身的主角每次进赌场都会扣除心智。

第二章除了赌场以外，还可以种田-收集配方-合成道具-出售，也是不错的赚钱办法。

### 关于违禁品检查：

在第二章，会开始违禁品检查，咲月馆的每个大门都有警察安检，如果发现岱果、岱树种子、岱柯雅、赤丹精神茶和黑水这几种违禁品就直接 GG。这时会开启一个小支线，最终能拿到违禁品携带许可证，但这个支线第三章才能完成，不着急。

## 第二章隐藏收集品：

在中心大道，大部分店铺的后台都可以通过隐身装置进入，偷得物资和金钱。

## 第二章隐藏剧情：

2-1 任务完成后，可以在家中举办饭局，邀请达摩或者是德兰卡和佩德拉，提升对应的好感度。



## 第三章 美好昨日

本章讲述杰丝离开科研院后，在德兰卡的推荐下加入魔法使部担任事务官的故事。在这里，红月教遇到了真正的麻烦——来自萨兰巨头企业垦利集团有预谋的商业攻击，以及其背后的境外势力阴谋。烈火烧断了悬剑上的绳结，上篇结束，下篇开始，放弃幻想，准备斗争。

在家晋升后出门，德兰卡会送主角入职礼物，然后参观办公室。在接下来的几天里种草攒够一定声望，德兰卡会联系主角，开始主线任务。

### 【3-1/(主线)德兰卡任务一：最后遥控】

魔法使的战斗能力很大程度上是靠医药滋补品来维系，而如今魔法使部的用药正处于短缺状态。一批科研院生产的药品在中介人手里转运时被截胡，不知去向。德兰卡希望杰丝回到科研院去询问一下原因。

抵达科研院，左边的会客室有一个老头，和他对话，老头说这件事要和负责本次中介的红月教子公司——雪晕公式谈谈。还说需要中介费，选择全部记在红月教名下就好。然后老头会安排主角与雪晕公式的掌管者大先生见面，说是有事找她。

前往中心大道，在地图右下角可以找到见面地点，建筑门口有两个柱子。

大先生把丢货的责任甩给了当今的市场环境，在萨兰的社统化浪潮下，大公司的权利不断扩张，不经红月的审批就可以动用最高权限挖红月教的墙角。大先生认定这次嫌疑最大的是垦利集团——一家横跨萨兰各个领域，董事长是国会首席议员的巨型企业。他们在特区新开了一个医药研究集团，叫做垦利集团，很可能就是他们抢走了货。而垦利集团的负责人，会给主角一个惊喜。大先生希望红月教立刻开始调查垦利药业，话音刚落，一架无人机就把大先生打成了渣渣，周围一片火海。

主角需要尽快逃离这里，点击平板打开后院门，长廊中无人机会再度袭击，一直往右跑不要回头。之后起始点会刷出敌人，主角这时打不开物品栏，而且非常脆，即使(靠活力四射天赋)捡到了枪也不要和敌人硬碰硬。除非——包里恰好有医疗针，可以用快捷键 Q 给自己来一针回血。

到了前面的小屋，两个敌人鼻子特别灵敏，使用柜子里的隐身器悄悄通过(选择刚枪倒是也行...)，雪晕公式的安保和红月教安保部队会赶来救援，爬梯子，破解一个电箱，继续爬梯子，进入直升机脱险。

回到咲月馆，主角被吓出了战争创伤症，还要去中心大道的诊所治病。艾尔教主让阿伦的安全部协助德兰卡进行调查，暗地里却安排阿伦盯好德兰卡。德兰卡认定垦利药业具有重大嫌疑，与安全部一同制定了一份潜入垦利药业大楼进行调查的联合行动。

主角则需要再种草一段时间提升声望。与此同时，咲月馆违禁武器检查也开始了。



### 【3-2/(主线)德兰卡任务二：逐火之蛾】

行动即将开始，主角忘不了大先生的话，决定一同前往垦利药业，德兰卡无奈答应她在外场望风，但是必须接受战斗和潜行训练。

出门看到阿伦，跟着他到特勤部队训练场，见到特勤部队司令老康。在基地往右走，有一个近战训练场，拿到电击剑一路向右触碰到闪光就算训练完成了，返回，阿伦会给你一张枪械携带许可证。本章节不需要远程武器，买枪练枪意义都不大。

回到咲月馆三楼魔法使的大演练室，和德兰卡进行隐身训练，用鼠标自动寻路可以 100%撞不到墨镜光头，激光门通过后隐身时间会迅速只剩下三秒，这时候再用一个隐身器就好了。

完成训练后，德兰卡会在办公室门口等着你，准备好后自动进入下一天，垦利药业行动开始。

垦利药业发放日人山人海，行动诸事不顺，德兰卡负责地下部分，阿伦负责地上建筑，两队人马的配合时好时坏。行动刚开始没多久，德兰卡突然发现很多加密塔被设立在了周围较远的地区，紧急抽调走了一部分特工和魔法使前往破解。导致突袭垦利药业人手不足，杰丝因此被编入了阿伦的队伍。

在正门广场找到佩德拉，领取额外的隐身器，接下来主角需要想办法进入垦利药业的员工专区，此时有两条路线可以选择：

**A 路线：**在垦利药业大门的左上方有一圈栏杆，隐身后翻越，与黑衣服的保安互动，破解密码得到安保卡。（这时还能看到一个趴在地上的人，可以得到一个遥控炸弹并安放在货车旁边，撤离时有好处）

然后从正门进入垦利药业大厅，发现有一道安检，会检测出所有类型的武器，主角可以把所有武器都丢进户外地图左下角的垃圾桶现藏起来，也可以开启隐身，翻入下面的柜台关闭安检，关闭安检时保安会回头摸索——赶快从柜台出来。这时就可以大摇大摆进入大厅了，先调查安检上方的那道门，阿伦会让你去安全部特工那里取员工卡，一直往右走（不要隐身），在最右边的展示厅找到墨镜特工，他会说拿卡的特工不见了，让你去找找。和左边争吵的两个人对话，往下走下楼梯，这时两个人会打起来，垦利药业的保安也会被吸引过去。这时就可以用安保卡进入他身后的门了。

进门发现特工被人敲晕，此时一个保安走进来，惊讶地叫出了主角的名字，随即被红马尾魔法使击毙。主角感觉到事情不妙，立刻通知阿伦行动败露，但阿伦为了从垦利药业搜寻德兰卡的情报，选择向德兰卡隐瞒，继续调查。

出来拿到员工卡，回到安检上方的门进入，就可以到达员工专区。

**B 路线：**沿着下面公路栏杆往左走，开启隐身，翻越栏杆进入小巷，进入垦利药业的后院，注意不要踩到玻璃。左上角有一个机器，动一下保安会被吸引过来，这时和黑衣服的保安互动，破解密码得到安保卡，此时旁边的大门会打开，从这里进入垦利药业的货仓，一路前行找到通风口，就可以直接进入员工专区。

进入员工专区后，一路跟随德兰卡的引导，首先需要打开第一扇安防门，需要绕一圈然后向右走，第一扇安全门有两个解锁终端，一个是沿着狭长走廊一路向右，比较容易；另一个是进入溜冰室，通过鼠标控制清洁机器人来逐步移动到中心处的终端，很容易被黑球碰死，难度较大。解锁后从右边的通道继续向上走，躲过碎玻璃和保安，启动第二道安防门，然后一路向左返回，进入档案室的门，就可以找到最后的终端了。

PS：本地图的所有人类保安都可以用近卫武器击杀，不过一般还是选择潜行通过。

主角翻阅资料后惊奇地发现，原来德兰卡在特区有一家医药公司——芮克药业，其作为特区原生企业，与新入场野蛮扩张的垦利药业是死对头，但是芮克终究没有对抗巨型企业的实力，入不敷出的德兰卡决定通过挖红月教墙脚来为芮克药业提供资金。主角开始怀疑整场行动都是德兰卡自导自演策划的，但是又感觉很不合理，就在主角犹豫时，警报声突然响起，德兰卡要求主角火速撤离。

此时需要主角原路返回，沿路会刷出很多黑衣安保，如果有近卫武器可以敲死他们，否则就要和他们绕圈子了，最后发现大门卡住，多点几下就开门了...然后剧情杀，被保安用电击枪电晕。

主角再次回过神时已经处于一个会客厅，而迎面走来的竟是自己小时候的家庭教师甘末林。原来，撒切原已经把萨兰渗透成了筛子，在社统化历程中快速壮大的企业背后都存在着撒切原的身影，如今特区里更是充满了伪造国籍的联盟和撒切原特工——大先生正是被撒切原的“银杏叶组织”所杀，不过主角并不在名单里。当甘末林问道主角为什么要来萨兰，主角愤怒地表示她来到萨兰就是为了寻找力量消灭那群撒切原的混蛋，甘末林反驳道思统已死，魔法也没有前途——萨兰已经没有任何希望，主角应该做的是放弃幻想，踏踏实实谋出路。

红月教诞生于极致运动之末，但时过境迁，如今红月教已是一座政治孤岛，海内外所过目之处皆充斥着她的死敌，甘末林敬佩红月教，对她的处境深感惋惜。

甘末林告诉杰丝，撒切原的对萨策略已经转变，大规模的冲突很可能就要爆发了，主角最好找准时机离开红月教。

主角提醒甘末林，他们的行动已经败露，而甘末林不以为然，他认为国会根本不相信红月教。萨兰的社统化已经积重难返，萨兰的社统家们迟早会携手联盟把红月教，连同思统一并消灭。

最后，这段长谈被一个很现实的问题拉了回来——德兰卡和阿伦的情况，甘末林表示阿伦的安全部第一时间就撤离了，而魔法使也隐匿了痕迹。为了避免回去后被红月教怀疑，甘末林提议把主角关进警察局避避风头。

话音刚落，烈焰从天而降，垦利药业大厦瞬间被劈成两半，德兰卡发起了全面进攻。

向右走离开房间，主角需要尽快逃离垦利药业，这里一路的战斗不算困难，敌人比较被动。如果之前埋设了遥控炸弹还可以减少敌人数量，最后与阿伦会合，任务完成。

回到咲月馆召开紧急会议，调查表明垦利药业只是联盟下辖的一个部门，在这里红月教几乎找不到任何关于联盟计划的情报，而德兰卡的贸然攻击显然让红月教处于被动位置，艾尔认为联盟的反击即将开始，各部门按照战时状态做好应对，统合部部长艾博丽立即返程，主角也被佩德拉推荐到了统合部。

期间可以和德兰卡去谈心，德兰卡会讲述自己开芮克药业对抗垦利的心路历程，她希望能借助红月教的强大魔法力量来动摇世界的游戏规则，为了维持魔法使的威慑力，芮克药业一直是魔法使部重要的后勤基地。主角对德兰卡的无差别屠杀感到不满，但是至少德兰卡推动了一件大事，而自己却越发迷茫，尤其是在一天内听了这么多不同的观点后。

谈话结束后可以回家选择举报德兰卡，芮克药业刚刚对主角开放的阁楼小家会关闭。但是此时阿伦的任务已经被艾尔叫停，阿伦敷衍了事...

## 晋升

集满 800 声望后，回到家晋升，荣升四阶官阶。至此为止，主角在红月教的适应期已经结束——前篇结束，后篇开始。

第二天一早阿伦打电话结束与主角的调查合作，因为已经没有必要继续上演这场表演了，《束缚野兽》长期任务结束。

## 【(主线)统合部】

来到统合部办公厅和佩德拉对话，从本天计算两天后艾博丽才会回来，在当天夜晚回到任意一个家，收到阿伦的电话，在暴雨中迎接统合部部长艾博丽和副部长多纳德返回咲月馆。

### 第三章资源管理

第三章工作无法获得信用点，但是对于玩家来说目前钱已经不是大问题了。从第三章开始，各种大大小小的支线任务会用很多钱，其中不乏一些需要上万信用点的事件。但是同样，主角也可以在一些事件中获得上万的报酬。

#### 第三章隐藏收集品：

回到安烨休息区，一楼以前没法打开的一个魔法使休息室可以打开了，内含一本技能书，晚上来可以偷到一个无限回复心智的道具。

垦利药业战斗开始后，两张地图各有一个需要科学打开的隐藏点，内含许多物资。

#### 第三章隐藏剧情：

3-1 任务完成后，大先生去世导致一系列公司投资人流失，这时就可以开公司了。开了公司以后，在很多地方能触发公司隐藏对话。比如给青睐赌吧小丑的家乡提供扶贫资金，或者是投资猫猫酒吧，结果被加盟 kumifans 公司的店主当成菱门的走狗臭骂一通...

解锁芮克药业阁楼后，店铺的商品种类和价格都会更新，而且有几率在阁楼遇到艾尔和德兰卡。



## 第四章 南极之殇

本章讲述杰丝来到统合部替补空缺职位，成为艾博丽的务长的故事。国内，随着南极派及总统内阁的影响力逐渐被北极社统派取代，红月教也在代表大会中失利，国内局势日益紧张；国际上，金融战争扑朔迷离，联盟内部矛盾重重，而萨兰突然走出了加入联盟的险棋。而就在局势一片混乱时，垦利事件如同一个爆雷，让各大势力剑拔弩张，谁也无法预料战争和明天哪一个先到来。已经没有时间用来耽搁了，杰丝必须选择一条出路，是继续抱住红月这座摇摇欲坠的大厦，或是在同联盟的交易中重返撒切原，还是另寻出路，比如投奔在麦黎的雏叔？

在暴雨之中，统合部部长艾博丽与多纳德返程，红月教在代表大会失利，昭示着萨兰国会社统力量“北极派”的进一步扩张，而时任总统背后的“南极派”遭到其挑战。红月教作为由思统政权扶助成长起来的亲南极组织，前景堪忧。在国外，撒切原被萨兰和麦黎两面包夹施压，日子也不好过，艾博丽带回来了一个十分棘手的消息——萨兰计划加入联盟。

众人立即召开会议，一些人讨论了代表大会失利的话题。艾斯亚认为国会的社统北极派与思统事业势不两立，决不能助长他们的气焰；艾博丽表明首都局势异常，北极派已经成为国会的大头，应该有所警惕；至于入盟计划具体的情况，她会和总统问清。

其他人讨论了红月教如何应对联盟的话题。多纳德认为无论北极派南极派执政，萨兰与撒切原都不可能共存，国会加入联盟是一步险棋，简直是开团和撒切原贴脸博弈，特区很可能成为这场博弈的落脚点。

最后，艾尔认为当前的主要矛盾仍然来自于联盟，红月教应该修复与国会的关系，争取国家援助。

事后表明，这次会议由于情报不足，严重低估了局势的严重程度。

### 介绍

从本章起，一切思想、政治、军事和经济的博弈都被摆上了国际大棋盘的背景，红月教和国会、国会和联盟，联盟和红月教纠缠在一起，加上主角有了左右局势的权力，让判断变得更加困难。很多时候，主角的立场并非来源于对局势和自身的理性考虑，而是被红月教打感情牌和理想牌诱导——从主角来到红月教开始，一步步引导主角走向红月线结局。

-----以下段落仅供参考-----

对于红月教而言，联盟联合部分萨兰社统家对红月教进行海内外全方位制裁。红月教希望得到国会的援助来加强防御力，但又不希望国会过度介入以免被国会蚕食。面对两难处境，德兰卡、普利嗣、艾斯亚等人坚决反对国会介入，多纳德、康将军等人支持国会介入。

撒切原国内受到了大萧条的严重破坏，麦黎联合其他加盟国趁火打劫，让撒切原的影响力日趋下降，为此，撒切原战略收缩，计划合纵连横，引导萨兰与麦黎相互制约。撒切原的存活需要萨兰的“配合”，为此需要尽可能多的“改造”萨兰——最好的结果自然是摧毁萨兰的思统制度、金融话语权和红月教。

萨兰国会的北极派和南极派就国家的未来出现严重分歧——前者着力推行全面社统化，与撒切原形成共生关系，之后再从联盟的内部消耗撒切原；后者意图停止社统化的野蛮扩张，坚持继续推进思统改革，联合麦黎及其他联盟成员国削弱撒切原的影响力，迫使撒切原停止冷战。所有更好的计划都被搁浅了，萨兰的命运最终指向了加入联盟这步险棋。



#### 【4-1/(主线)艾博丽任务一：覆水】

来到统合部，进入内厅，向艾博丽报道，艾博丽会出几道题，没有正确选项，答完获得一本技能书。艾博丽会带主角到舆情战略地图面前，这个系统就是本章的核心，红月教和国会分别有自己的胜利点数，到章末时如果国会的胜利点更高，则进入红月-国会线；如果红月的胜利点更高，则进入红月-独立线。此外，第四章的每个主线任务都会影响结局。

过一段时间声望足够后，开启第一个任务。

不知为何，国会目前不太愿意趟特区这趟浑水。第一个任务是决定芮克药业的去向，艾博丽认为可以将芮克药业交给国会代理，不但预防德兰卡意气用事，还能得到国会的支持；副作用是魔法使部显然反对，而且国会未必可信。

前往德兰卡的办公室，道路被魔法使们封死了，需要通过技能判定才能进去。

见到德兰卡后，可以选择让德兰卡上交公司或者不交，具体有以下几种结局：

1. 劝说德兰卡，让她心甘情愿交出公司，芮克药业阁楼关闭，在决战中魔法使会参战。国会胜利点+1
  2. 劝说德兰卡，让她不交出公司，在决战中魔法使会参战。红月胜利点+1
  3. 批判德兰卡，会让她心灰意冷交出公司，芮克药业阁楼关闭，在决战中魔法使不会参战。国会胜利点+1
  4. 说踩雷话题惹怒德兰卡，不会交出公司，在决战中魔法使会参战。红月胜利点+1
- 返回统合部，任务完成。

如果接任务之前已经完成 mx-2 任务，任务直接失败。德兰卡陷入颓废，芮克药业彻底倒闭，无胜利点。

#### 【4-2/(主线)艾博丽任务二：凛冬】

与艾博丽对话，突然收到消息，国会的检查组发现了孤岛基地，萨兰军队迅速包围了孤岛基地准备攻坚，艾斯亚准备殊死一搏。艾博丽希望主角去帮忙解围。

从大地图前往孤岛基地，从正门进去，看到阿伦正堵在中间防止艾斯亚和军队打起来。可以通过文化技能判定等方法让阿伦放主角进去。

如果第一章帮助了艾斯亚，阿伦不会放你进去，可以在户外左侧的一个下水井直接摸进去。

如果第一章帮助艾斯亚，此时只能选择帮助艾斯亚；否则都会有帮助和劝降两个选择。

A. 帮助艾斯亚，艾斯亚会让你找多纳德解围。回到统合部办公厅与多纳德对话，多纳德会去找人，再返回孤岛基地，可以看到军队已经撤离，艾斯亚通过助长海外殖民侵略来换取战友和自己的存活，任务完成。红月胜利点+1

B. 劝降艾斯亚，艾斯亚会不理主角，主角找阿伦，阿伦让主角去特勤部队基地找康将军帮忙，康将军成功让孤岛基地成员投降。回去找艾斯亚，艾斯亚临死前会向主角开枪，昏迷几日后才会醒来，艾斯亚卒，任务完成。国会胜利点+1

附：如果在之前启动了孤岛基地的自毁装置，在本任务中孤岛基地会被炸上天，艾斯亚卒。国会胜利点+1

### 【4-3/(主线)艾博丽任务三：君无戏言】

孤岛危机结束后，艾博丽愈发感觉联盟在背后操纵着国会以及萨兰各个巨型企业行动，他们对红月教的计划一清二楚，统合部很可能存在联盟间谍，艾博丽组织阿伦准备在夜间行动。

与此同时，多纳德决定实行另一个计划——迫使艾博丽辞职，他认为问题的根源在于国会忌惮艾博丽的身份，如果她辞职，一切就都好办了。多纳德计划嫁祸副部长为艾博丽制造压力。

总共有三种方法：

A. 选择抓间谍路线：夜晚在统合部办公室巡逻，调查地图右下角盆栽旁边的墙，会提示感觉旁边有东西，调查主角上方的地面，一个隐身特工会蹦出来逃跑。装备好武器追出去打，击败后获得机密文件。回去见艾博丽，他们抓捕了接头的内应，任务完成。红月胜利点+1

B. 选择辞退艾博丽路线：与多纳德出门接头，如果科学技能达到 90 可以直接完成任务，否则就需要破解副部长的终端。需要得到三个信息：虹膜图像、语音识别、隐私问题。通过大小各种判定，或者是小任务完成，比如携带柯基宠物与他对话，帮他订购 KFA 全家桶等...凑够三个信息后与多纳德对话，艾博丽果真把副部长当作间谍，而副部长也捅出了艾博丽大清洗的计划，艾博丽只好辞职，任务完成。国会胜利点+1

在 4-4 任务开始后，多纳德会在佩德拉的办公桌旁与你告别——道瑞里格已死，艾博丽在国会再无铁杆盟友，他们决定退出政治舞台。解锁“讽刺三部曲”成就。

C. 和艾博丽自爆说自己和马斯特合作过，直接与联盟交恶，任务完成。但是第二天阿伦就会调查主角，如果和阿伦好感不够，直接 GG。因此不推荐选择该方法。

### 【4-4/(主线)艾博丽任务四：文明如碑】

最后的裁定即将开始，这将决定国会是否介入本次冲突。艾博丽/佩德拉表示主角可以继续寻找其他改变胜利点的方法，否则就要进行最后的决断了。

其他胜利点获得方法：

1. 参加任务《劫数已定》，可以选择一方胜利点+1
2. 高科学技能破解神秘的通讯体，可以选择一方胜利点+1
3. 完成 mx-2 任务，德兰卡颓废，国会胜利点+1

前往有战略地图的简报室，开始对话，做最终裁定。

如果国会的胜利点更高，则进入红月-国会线，红月教在国会的政治援助下着手对抗联盟的事宜；如果红月的胜利点更高，则进入红月-独立线，红月教与国会交恶，独立对抗联盟。如果胜利点相等，主角来决定。

进入红月-独立线后，康将军会叛变，一路过剧情结束即可，康将军深感绝望选择自杀；进入红月-国会线，康将军会存活。

## 晋升

集满 1000 声望后，回到家晋升，荣升五阶官阶——最高官阶。

## 第四章资源管理

本章的科学、文化技能需求都在 60-90 之间，所以最好修满。

在第五章开始后，大量支线将会结束，请最晚在第四章完成。

“政策”功能：

在第四章办公室打开“安排”功能，可以看到一个叫政策的东西，功能如下：

弱化东配楼安全检查：在 mx-1 任务中，对主角形成威胁的保安数量骤减

开始科研院检查：和举报普利嗣的作用一致

关闭违禁品检查：违禁药品检查和违禁枪支检查会全部关闭

# 联盟线任务

## 介绍

联盟线任务，顾名思义是通向联盟结局的任务线。开放时间为第四章-第五章主线 5-3 开始前，期间的任何时间都可以完成联盟线任务，最短用时 1-2 天。mx-3 任务开始，就会与红月教决裂，进入联盟的线性剧情。

### 【(联盟)重返撒切原】

到第四章后，就会收到来路不明的通讯，在高级套房门口找到箱子，打开获得神秘的通讯体。来电者是联盟特工马斯特，他表示联盟最近发生了改组，他为主角找到了一次翻身的机会，如果主角愿意不计前嫌，可以回到撒切原为改变她出一份力量，毕竟那里才是主角的家。

### 【mx-1/(联盟)联盟线任务一：顺势推舟】

第一个委托任务是夜间前往东配楼文化办公厅偷取机密文件，可以在艾斯亚的办公室找到(如果艾斯亚已经挂了那就在副主管的办公室)，地图右上角有一个防火报警阀门，动了可以吸引守卫注意。

此外，在第四章主角办公室的政策一栏，可以关闭东配楼安保，清除所有守卫。

得到文件后来到户外，使用通讯外植体，任务完成。

### 【mx-2/(联盟)联盟线任务二：孤注一掷】

马斯特希望和主角在猫猫酒吧碰面，夜晚前往中心大道小巷子的酒吧，会面马斯特，马斯特带来了赦免令的官方文件，接下来，他需要主角窃取德兰卡的商业文件。

得到文件后来到户外，使用通讯外植体，任务完成。

### 【mx-3/(联盟)联盟线任务三：文明的倾覆】

完成最后一个委托后，主角就可以回国了，这是一场表演——空港狙杀。

首先需要从大地图前往联合国哨站和 772 国道，在那里可以遇到两个接头人，分别为主角提供装备和弹药。

准备充分后，在夜晚前往特区空港，之后再也无法返回大地图，红月教全部任务失败。

来到空港，一路向下，潜行或者近战消灭沿路的保安均可，到达航空港的工作间与联盟众特工会面。

点击大门进入下一天。

狙杀关整体难度已经削弱，按照瞄准镜上绿色十字指示射击目标即可，之后开始撤离，从后面的楼梯下去，接下来会有悬浮坦克追击，坦克是无敌的，抵近后很容易秒杀主角，这里就不要恋战了，一路往下跑到出口，进入剧情。

醒来后，达摩被剧情杀，需要跟着马斯特逃离下水道，下水道暗道很多，而且会有追兵，紧跟着马斯特走是最保险的，到达飞船后撤离，任务完成，进入第六章。

联盟线剩余流程请转至下文【第六章：归乡】



# 麦黎线任务

## 介绍

麦黎线任务并非帮助麦黎政府，而是与雒容明合作建立新的魔法组织。开放时间为第四章-第五章宴会支线开始前，期间任何时间都可以完成麦黎线任务，最短仅需要用时 1 天。

### 【(麦黎)再一次相遇】

到了第四章，雒容明会给主角打电话。

雒叔是麦黎(加盟西陆)魔柘基金会的创始人，艾尔、艾博丽的好妹夫，也是主角父亲的老朋友，主角在魔柘基金会实习时雒叔和主角也有旧交。面对萨兰和撒切原日趋不定的局势，为了防止这次改变世界的奇迹最终又沦为一场人类灾难，他计划在西陆建立新的魔法组织，粉碎萨兰的技术垄断。主角对萨兰的前景同样并不看好，认为国会迟早会让魔法技术“变质”，因此加入了雒叔的计划。

PSS：雒容明在游戏里存在感很低，但是正作里和艾尔、艾博丽一样属于 T1 主角组，该人物和红月内阁暗中交往极其频繁，第四章之后红月高层的种种计划都有参与（杰丝均未参与）。

### 【ex-1/(麦黎)雒容明委托一：必先予之】

首先雒叔希望得到咲月馆的资料库，前往位于咲月馆大厅二层的档案室，档案室白天开门，进去后找到最上面的终端，开始传输数据，期间会有三波人来质问主角在干什么，主角可以使用技能判定或者拼后台（比如：阿伦是我大哥）来敷衍过去。最后得到资料，和雒容明通话完成任务。如果是晚上前往，可以直接破解得到资料，和雒容明通话完成任务。

### 【ex-2/(麦黎)雒容明委托二：外在信度】

接下来，雒叔希望得到科研院的资料库，位置是之前科研院学习技能的那个多功能教室，但是在夜晚正门有守卫进不去。需要主角夜晚从维修通道进入。

维修通道的入口覆盖全咲月馆，比如：西配楼花园井盖，高级套房浴室的通风口，魔法使演练室通风口、德兰卡居所旁边通风口等等...

通道里面会有咲月馆的保安和联盟刺客，一般是前期刷保安（潜行），后期刷刺客（战斗），需要小心行动。

大概在维修通道左下角的位置找到一根棕色管子，向下爬，找到通风口就可以到科研院的多功能教室了。

室内有一个特工守卫，隐身器无效，赶快跑过去拿到资料赶快回来，原路返回。

和雒容明通话完成任务。

### 【ex-3/(麦黎)雒容明委托三：和而不同】

雒叔根据资料推测出了咲月馆地下禁区——绝密档案室的位置，同样需要通过维修通道进入，在地图右下角找到能向下爬的通风管道，在下面遇到艾博丽接头，进入通风口。来到一个类似遗迹

的地方，守卫免疫隐身器，找到通道入口，进入绝密档案室，这里没有守卫，破解终端后离开即可。

和雏容明通话完成任务。

#### 【ex-4/(麦黎)雏容明委托四：无尽的远方】

至此，麦黎线所有前置任务完成，过段时间雏叔会亲临咲月馆与主角见面（第五章宴会支线《雾海的灯》）。

在《雾海的灯》饭桌剧情结束后，可以通过二楼左边的一个小门进入雏容明所在的书房阳台，对话后进入剧情，剧情结束后获得雏容明的礼物。

至此，麦黎线全部内容完成，红月主线或联盟主线的结局出现有关雏容明的新分支。

## 第五章 铁蔷薇

本章讲述杰丝加入红月内阁，成为部长后的故事。众人已经摸清了目前的局势——全世界的社统力量正在向着特区集结，在这里，一场撒切原与萨兰之间的最终博弈即将爆发，而红月教即将成为这场冲突的靶心。与此同时艾博丽从总统内阁得到消息，北极派蠢蠢欲动，不久以后，他们很可能发动政变，艾尔预测到了这场政变的最佳时间——就在红月与联盟爆发战争，无法抽身的时候。是子夜终局，还是黎明序曲，人类即将给出最后的答案。

### 介绍

本章节存在有大量的战斗关卡，但是并非一定要刚正面，敌人数量可以使用很多办法来削弱，让主角减少甚至避免战斗。

### 【(主线)红月内阁】

教主办公室的位置比较难找，从东西塔楼的二楼进入东西侧厅的二楼，前往咲月馆大厅二层，再从这里到达位于四层的教主办公室。或者在高级休息区一路爬到四层，从无尽长廊往右走。

### 【5-1/(主线)艾尔任务一：铁蔷薇】

来到教主办公室与艾尔会面，艾尔希望主角掌握防身之术，有三种思路：

1. 选择把两种枪械在训练场达到 A 级，在特勤部队最高级的射击训练项目（最下面的选项）练枪就好，最终精通步枪和霰弹枪两种枪械。适合操作硬核的玩家。
2. 选择成为魔法使，要求没有违禁品上瘾，如果上瘾必须去中心大道的医院治好。来到魔法使演练室，和佩德拉对话，开始魔法使训练，走完流程后成为红月魔法使，战斗力直接爆表。
3. 嘴炮忽悠艾尔，艾尔会同意主角跳过这个任务...

返回和艾尔对话，任务完成。

### 【(麦黎/红月)艾尔支线：雾海的灯】

起床艾尔打电话通知要举办宴会的事情，自己的妹夫也会来。艾尔、艾博丽和雏容明举行了关于下一步计划的秘密会晤，但是反正和主角关系不大。

黄昏前往四楼无尽长廊的教主房间，进入后开始剧情，吃完饭进入自由活动环节。

如果完成了麦黎线前置任务，此时需要去找雏容明谈话，解锁麦黎结局。否则只需要聊聊天、发呆，留宿一晚。

第二天一早起来，和艾尔道别，艾尔约主角过段时间去屋顶看风景（一个好感度小剧情），任务完成。

### 【5-2/(主线)艾尔任务二：无足轻重】

与艾尔对话，红月教收到情报，联盟接头成员很可能藏在市区的一家公寓里，艾尔希望主角跟随德兰卡、佩德拉带队突入。从办公室出来与德兰卡对话任务开始。

到达现场后，德兰卡进入房屋内和对方对峙许久未果。跟着佩德拉进入公寓，发现对方竟然是小愤青，小愤青启动室内的毒气管道逃之夭夭，德兰卡急忙炸毁公寓外墙去疏通毒气。主角要一路步行前往天台，前往天台的路有两条，一条是三楼的大洞，出去之后还有很多敌人，一路前行触发 BOSS 战；一条是二楼的厕所，出去后是一条消防通道，敌人很少，直抵 BOSS 战。

BOSS 战前会与小愤青做最后交涉，此时如果文化值足够高，可以让小愤青崩溃，此时如果在任务开始前完成了小愤青的支线任务《逆流》，小愤青会被艾博丽或者艾斯亚引荐到康米国际进修，如果没有做这条支线，小愤青会来撞主角的枪口。

如果文化值不高，就要和小愤青硬碰硬，进入 BOSS 战，小愤青有十格血。

危机解除后进入剧情，真实情况是主角一行人来错了地方，错杀了小愤青一行人，任务完成。

### 【5-3/(主线)艾尔任务三：复活的西方】

回到教主办公室，得知总统过一段时间会亲抵特区访问，艾尔和主角认为联盟很可能在这段时间下手暗杀总统，即便没有暗杀成功也可以将总统困在特区，联盟接下来就可以趁机长驱直入。艾尔的对策是尽可能保护总统，在联盟暴露后展开全面反击，并派遣艾博丽和德兰卡前往首都国会准备。

回家等候消息，在第三天清晨总统从首都出发，主角也前往机场进行最后的防卫检查。

接下来会进入一个类似侦探的关卡，主角需要在地图中搜集可疑线索，找到刺客和炸药等危险品，总共有三处。

1. 首先来到酒店顶楼，调查花园的三个点，再调查左边墙上的通风口，发现一把狙击枪，接下来调查箱子右边的地板裂缝，抓获了一名激进组织杀手。

如果不清除这名杀手，总统到来时会直接死亡。

2. 调查广场，调查消防车，垃圾车和警车，发现埋设有炸弹，科技技能高可以徒手拆除，否则需要在拆弹专家那里得到拆弹器。

如果不清除炸弹，总统到来时会爆炸，让迎接场地陷入混乱，主角的方向也不受控制，容易导致无法快速击毙最后的女警察刺客。

3. 之后就可以等待黄昏了，总统的飞机缓缓降落，记得端起步枪来，等到总统走上红地毯的时候，右边的一个女警察刺客会冲过来，迅速开枪消灭之，清除所有威胁。

艾尔发来消息，他们发现了联盟部队的踪迹，全体准备进攻，特区随即陷入一片混乱。

主角跟随部队突进，但是联盟也有准备，骇入了特勤部队的激光坦克，接下来主角需要独自一人摧毁这辆坦克，进入了本作最难的 BOSS 战。

如果主角是魔法使，可以用三系剑找到一个角落狼劈坦克；否则就必须拾取激光指示器——一个攻击范围很阴间的武器，来消灭坦克，还要沿街寻找弹药。

如果第二章帮助了普利嗣，普利嗣可以将坦克的血量减半。

击败坦克后进入剧情，主角来到大桥，显然这场市中心爆发的战斗并不顺利，军队和平民都付出了严重的损失。

向上走遇到想要自杀的达摩。如果和达摩的好感大于 8（在之前各种地图上遇到达摩并与之对话可以增加好感度），达摩会存活，否则会跳崖自杀。

任务完成，进入终章：历史的终局。

## 终章(红月线) 历史的终局

### 【(主线)约合国黎明】

回到教主办公室，发现大家都不在。

回家等待两天，这也是主角最后可以在大地图闲逛的时间。期间收到达摩的留言，他表示主角的“接头人”在隐秘山谷，那里是最后的归乡路。

### 【(主线)繁华落幕】

两天后再次回到教主办公室，众人已经回来（如果之前一路坑红月教，此刻就没几个人在场了），和艾尔对话。主角说服艾尔带一支部队前往隐秘山谷地区，与联盟的那个“接头人”做最后的“决断”。

选择准备好了，进入游戏最后的决战。

如果之前完成了雏容明线，这场决战可以完全和平解决——联盟官兵投降，主角直接走进导弹发射井，结局会同时解锁红月线和麦黎线成就。

否则，就只能全程武力突入了。

这场决战难度不大，但是敌人无限刷新。一路向上进攻，NPC 会帮主角击杀一些敌人。

可前来支援的势力如下：

- 萨兰国会，支援。条件：第四章走国会线
- 私人安保，支援。条件：入股安保公司
- 普利嗣，使用无人机炸开大门，避免魔法使牺牲。条件：4-1 德兰卡奋起
- 魔法使部队，支援。条件：4-1 德兰卡奋起
- 孤岛极致人，支援。条件：4-2 艾斯亚存活
- 康米社员，支援。条件：5-2 小愤青存活
- 麦黎特种部队，可以要求狙击掩护（清除室外敌人和小 BOSS）或者潜入地堡（清除室内敌人和炸弹）。条件：完成雏容明线

一路挺进打入山谷基地内部，进入导弹发射井，与马斯特对峙。

马斯特打算把洲际导弹发射到西陆，作为最后的警示，主角可以选择与撒切原决裂，也可以帮马斯特活下来。



通过四个判定，最高需要 120 文化才能让马斯特存活，否则马斯特死亡，导弹升空。

剧情过后，得知导弹很快就被击落了，阿伦把主角送到特区边境，在这里，艾尔正指挥抓捕联盟驻特区最高的情报长官——克博尔，后者正在尝试逃离特区边境，逃脱制裁。

接下来进入一个和 5-3 类似的搜查关卡，搜索后确定了几个可疑的，联盟特工可能出现的出口。

结束搜证后，如果艾斯亚还活着，会帮主角确定敌人出口的大体位置和顺序，如果第一章帮助艾斯亚，还会用光亮标识出来。

按照地图左下，右下，左上，右上的顺序，会依次出现四名半隐身特工向着上方边境围栏的方向前进，有一名逃脱即任务失败。近战击杀前一个特工下一个才会刷出来，击败四个特工后，到地图中心废弃巴士的位置，克博尔会钻出来，他移动很迅速，立刻靠近他触发剧情。

进入结局演出，庞培带领军队突然出现在了边境与红月教紧张对峙，北极派在总统被困特区的期间发动了政变。庞培命令艾尔交出克博尔（政变筹划者之一），但艾尔警告庞培德兰卡的部队已经抵达国会，最好老实呆着，否则派魔法使把他们轰上天。

在这里可以使用 120 文化判定左右艾尔交不交出人质，否则艾尔将按照第四章末尾选择红月还是选择国会来决定是否交出人质。

进入结局剧情，本周目主角的各种选择决定了结局动画的内容。

之后是 STAFF 名单，结束后来到了彩蛋房间，解锁全部 CG 和词条，还可以在这里一览本周目的成绩，恭喜通关！

## 终章(联盟线) 归乡

醒来后来到隐秘山谷，马斯特收到了给主角的赦免令，但是联盟高层已经抛弃了驻扎在特区的所有基层士兵。主角和所有人都被困在这里等死，被红月教和萨兰军队一点点地歼灭，信仰与立场在此时已经不值一文，他们的唯一的目標便是逃离特区，回到家乡。

### 【mx-4/(联盟)联盟线任务四：信号静默】

和马斯特对话得知，他正在筹备通过地铁逃离特区的计划，需要主角去特区的一些基站埋设干扰器，掩护撤离顺利进行。

从大地图分别前往三个地点，在信号塔下面放置干扰器即可。巡逻士兵如果主角不主动惹他们是不会攻击的，很安全，但是注意不要跑到坦克底盘下被压成肉饼。

安放三个干扰器后，返回隐秘山谷，任务完成。

### 【mx-5/(联盟)联盟线任务五：余烬】

与马斯特谈话，得知行动马上就要开始了，准备好后，进入结局决战。

计划如约开始，但是很快地铁列车就遭到了军队袭击，军队将列车切成了两截，前一截马斯特所在的列车遭到伏击死伤惨重，主角在后一截列车，需要尽快前往控制室紧急刹车。

一路突突突，最右边的重甲小 BOSS 血比较厚，需要几下才能打死，之后一路向右钻进列车控制室，消灭另一个小 BOSS，进入剧情，火车脱轨。

醒来后记得存档，往下走一段路就会触发最终选择：继续前行逃离特区回家，或者返回隐秘山谷，发射核弹同归于尽。

#### A. 选择继续前行（联盟结局）：

继续前行遭遇伏击，一路逃跑到达出口。其中有无限复活的敌人，几个重甲士兵是无敌的。

之后进入剧情，马斯特阵亡，来到特区边境的废墟之中，边境围栏近在眼前，但是艾尔已经恭候多时。

如果没有完成雏容明线，主角阵亡，进入联盟结局；如果完成了雏容明线，主角最后被雏容明救走，进入麦黎线结局。

#### B. 返回隐秘山谷（个人结局）：

传送回隐秘山谷基地，基地已经被军队入侵了，可以一路开潜行潜入导弹发射井；或者战斗通过，不过枪响之后会吸引更多的敌人围攻主角。进入导弹发射井找到操作手册，启动发射井，然后可以选择一个发射目标，对结局影响不大，反正导弹都会被防空网打下来。之后阿伦冲了进来。

如果没有完成雏容明线，主角阵亡，进入联盟结局；如果完成了雏容明线，主角最后被雏容明救走，进入麦黎线结局。

进入结局剧情，本周目主角的各种选择决定了结局动画的内容。

之后是 STAFF 名单，结束后来到了彩蛋房间，解锁全部 CG 和词条，还可以在这里一览本周目的成绩。

### 【伪结局：单挑咲月馆】

mx-4 开始后，进入大地图，咲月馆上出现单挑咲月馆标志。

进入后立刻开始战斗，敌人是无限刷的，魔法使血厚但可以打掉，直接一路往上进入二楼，进入教主办公室，艾尔会召唤几个小魔法阵攻击主角，魔法阵被击中后会立即在附近重生。一边注意回血一边攻击艾尔就可以了，击中几下后进入伪结局。

本伪结局第一次通关是必死的。

如果之前通过关，且之前周目的结局分数大于等于 25，老银会来救场，把主角带到瀚海空阁，算是致敬亚工原作剧情的一个隐藏结局。

## 其他小支线任务攻略

### 【财政危机】

开放时间：1 章~5 章

在新手房打开保险箱后任务开始，主角想要卖掉铂金条，有以下三个渠道：

第一章帮助艾斯亚后开放孤岛基地，委托她卖掉，缺点是便宜。

3-2 主线在垦利药业被抓后，不要着急点沙发开始长谈，和甘末林老头聊天，他帮你转运回国，此时价钱是最高的。

开放“边境”地图后，可以遇到走私商人，缺点是便宜。

除了保险箱中从老家带来的铂金条，战斗中击杀敌人也有极低概率获得铂金条。

### 【你怎么敢】

开放时间：2 章~3 章

在第二章前往西林，会发现白天不让进，选择晚上进入，看到一个猫猫尸体，触碰后得知科研院发生了放射性实验生物逃跑的事故，整片西林已经戒严。

从西林出来，和红头发的克莱因博士对话，克莱因要主角去找教主，推开围观人群，一路向下，会收到疑似社会公益组织的电话，让主角向社会宣布真相。找到艾尔后对话，艾尔让主角去向围观群众声明危机已经解决。

返回克莱因博士处，可以选择宣布“此地已经安全”，围观群众会离开，事后艾尔会对主角表示感谢，文化技能高还能了解更多的内幕。如果选择宣布“快跑，要炸了”，事后艾尔会很不开心，主角会收到红月教敌对势力给的报酬。

### 【制远志】

开放时间：2 章~4-2

在科研院遇到一个秃头教授，希望主角帮他的学生写论文。

前往科研所大门右边的休息室，在浪费了一两天的时间后，论文写完，任务完成。

### 【不祥之兆】

开放时间：1 章~3 章

白天在茗茶坊能遇到一个热衷网络抽象文化的小屁孩，参与抽奖小概率抽到“狗牌”，开启任务。

在第三章，中心大道小巷子的胡同的那扇门会开放，里面是“教父”黑帮的据点。

与黑帮商人对话询问狗牌的来历，黑帮商人拒绝回答。使用隐身器从楼梯上去，潜入他们的后仓，这里的敌人碰到就会 GG，在最里面找到一份文档，读完后被敲晕... 剧情得知他们和联盟特工、撒切原特工都有交易，目前联盟经常窝里斗，他们偶尔会接一些私刑对方特工的脏活，对话后任务完成。

从此往后，可以在这里售卖窃取的红月教尖端产品（三系隐身仪、心灵抚慰器、外骨骼装甲等），50,000 信用点起步，是偷盗流最大的一笔收入。

## 【抗拒本能】

开放时间：2 章~3 章

第二章违禁品检查启动后主角与阿伦打电话询问，任务开始。

如果和艾斯亚、普利嗣的关系好，可以向他们资讯，意义不大。

和佩德拉对话，佩德拉要你找德兰卡，在书架那里找到德兰卡，德兰卡让主角过段时间到二楼去见她。注意如果威胁德兰卡，可以得到一些违禁品，但任务直接失败。

等主角升到三级，去首席办公厅左侧找到德兰卡，德兰卡讲述了从序章暴雨之夜一直到今日的一切行动的真相，最后给予主角一个违禁品携带许可证，主角可以带着违禁品出入咲月馆了，与此同时旁边会出现一个收购违禁品的魔法使与杰丝接头，任务完成。

主角可以把从黑帮据点买到的违禁品卖给这名魔法使，也可以卖给夜晚位于后花园和西塔楼三层的魔法使瘾君子们。有了违禁品携带许可证后，就不需要通过钻地道来走私违禁品了。

## 【逆流】

开放时间：3 章~5-1

本任务关系到康米青年(小愤青)的结局生死，小愤青是本游戏中一位比较重要的路人角色。

触发本任务需要前置剧情：首先在第一章办公厅和小愤青对话，接下来在第二章中心大道和小愤青第二次交流，这样才能在宾馆第三次遇到他。

在宾馆见面后，需要给每个房客一张酒店日卡(外籍)，可以通过公司或者嘴炮迫使酒店经理降价，否则就要原价购买，但是大部分旅客会一定程度地还给主角一些信用点的，甚至可能回本。分发完所有房卡后和小愤青对话，任务完成。在主线 5-2 中，小愤青将存活。

## 【地头蛇】

开放时间：2 章~5 章

在到达一定天数后，主角提出应该尝试重建自己的公司。

首先需要得到商业许可证。获取方式如下：

1. 如果第一章帮助了艾斯亚，夜晚去孤岛基地免费找她要一个就可以。
2. 在离岸物流商店，需要 15 卡蕾黎。
3. 在第四章、第五章办公室“安排”中花费领导力开启特殊商店。

得到许可证后，需要入股一家公司，在咲月馆后广场，雪晕公式和安保公司都能入股(全是因为大先生的死濒临破产的)，入股后任务完成，主角“有了自己的公司”。

有了公司以后，在很多地方能触发“公司类”隐藏对话。比如给青睞赌吧小丑的家乡提供扶贫资金，或者是投资猫猫酒吧，结果被加盟 kumifans 公司的店主当成菱门的走狗臭骂一通...

各公司具体收益如下：

- 雪晕公式(后广场收购商处)，入股需求 100,000。每日+5000 信用点，+60 声望，+8 领导力。
- 安保公司(后广场直升飞机处)，入股需求 50,000。每日+3500 信用点，+40 声望，+5 领导力，-1 犯罪值。
- 菱门集团(清晨来电)。同意菱门入股后，每日+20,000 信用点，+80 声望，+7 领导力，+1 犯罪值，-20 心智。



### 【破碎的团结】

开放时间：1 章~5 章

在西塔楼一楼能看到一个小伙，帮助他找几个人对话，最好等地图全解锁以后去。

这些人的位置在任务提示中已经比较明确了。

找完所有人后，回见小伙，剧情后任务完成。

### 【父辈的旗帜】

开放时间：3 章~4 章

特勤部队基地地图解锁后，可以在室外找到康将军，他让主角去茗茶坊(东配楼最右边那个餐厅)

找人。通过几个技能判定，劝说小伙子成功，任务完成。

### 【菱门潜入任务】

开放时间：4 章~5 章

第四章开放市中心地图，会有一群人在抗议。与他们谈话，选择向艾斯亚打电话，接下来会进入一个潜入小任务，潜行到最深处偷到社统论的原稿。

出来后剧情，任务完成。

### 【上一次博弈】

开放时间：4 章~5 章

谈心任务。4-1 完成后接到德兰卡的电话，夜晚前往湖心亭，剧情后任务完成。

### 【瓮中捉鳖】

开放时间：4 章~5 章

在第四章抓间谍主线开始后，阿伦会打电话通知，具体就是晚上在咲月馆各处搜寻间谍，他们只能近战击杀，击杀后得到狗牌，可以到阿伦的办公室换取报酬。

特工出现的位置：维修通道，后广场右侧塔楼后面，高级休息区，东侧厅二楼，西配楼花园右下角神社，西侧厅，家门口（尤其是刚刚从楼上下来的时候），等等等等

### 【劫数已定】

开放时间：4 章

4-3 完成后统合部内庭上侧会刷出一个光头，对话任务开始，前往教父黑帮的据点。

进入据点后合影，选择支持国会，国会胜利点+1；支持红月，红月胜利点+1；保持中立，不改变胜利点。

一通搜刮后，到户外与佩德拉对话，返回咲月馆，任务完成。

教父被歼灭，特区的黑帮据点关闭。

### 【三千座坟墓】

开放时间：4 章~5 章

谈心任务。4-3 完成后多纳德又又又堵门，接到任务，夜晚前往战略地图简报室右边的侧厅（部长办公室），在沙发上等待，剧情后任务完成。得到一本书《凝华》，此后不再会因文化过高而导致文化病。

### 【地线总在地晚前】

开放时间：5 章

谈心任务。第五章在五楼长廊接到阿伦的电话，夜晚前往市中心，在天台上与阿伦见面，剧情后任务完成。

## 附录：成就及获得方法

PS：成就是不能一周目全达成的

【大教堂时代】[neta 自音乐剧巴黎圣母院](#)

完成序章

【渐入正题】

达到二级官阶

【导火索】

达到三级官阶

【欢迎来到精英官阶】

达到四级官阶

【把名字刻在石头上】

达到五级官阶

【极致永不忘记】[neta 自“The north remembers”](#)，极致派用这句话是为了报仇

带给艾斯亚归宿 / 完成第四章主线 4-2

【魔法使之夜】[neta 自车万的一首 BGM](#)

成为红月魔法使 / 第五章主线 5-1，选择成为魔法使。

【在岁月中摇摆不定】

在第二章达成普利嗣完美结局 / 在 2-3 和德兰卡谈话中，通过高文化判定建议德兰卡与普利嗣合作，得到合作书。或者谈话结束后在旁边柜子里偷到合作书，接下来在《以我残躯育烈火》中，最后选择把合作书给普利嗣。

【一一得三】

扩建花园到满级 / 在西配楼的高级套房终端中扩建花园即可。

### 【旧世界落幕】

爱国者之血 / 第四章偏向红月教，最终 4-4 决策时选择红月教一方。康将军会叛变，剧情后得到成就。

### 【永远的复仇之鹰】[雒容明在麦黎的称号，用十五年时间消灭了父亲的政敌](#)

接受雒容明的礼物 / 完成雒容明的全部任务，并在第五章参加艾尔的宴会，宴会中去和雒容明对话，剧情后获得雒容明的礼物。

### 【快反超人】[neta 自“请看超人”](#)

在一个枪械训练中得到 A 评价 / 在特勤部队的靶场打枪就可以了。

### 【讽刺三部曲】[亚工原作“文镇”期间的三部著名伤痕文学作品](#)

目睹多纳德、艾博丽退出 / 第四章主线 4-3 和多纳德合作，让艾博丽辞职。之后在统合部办公室会遇到多纳德，得到成就。

### 【他人即地狱】[摘引自保罗萨特，在此作为一种反讽](#)

举报全部三位主管 / 举报艾斯亚：晚上调查其办公室，获得物证后回家举报；举报普利嗣：在《以我残躯育烈火》和阿伦一起潜入 A 区后，在秘密实验室找到物证后，注意不要继续前进，原路返回，回家举报。举报德兰卡：主线会在垦利药业获得物证，在回到咲月馆后的那个夜晚，务必在晋升四级之前回家举报，这个时间空挡很小，容易漏过。全部举报后，白天前往阿伦办公室领取最终大礼，解锁成就。请在第五章之前前往，因为第五章后阿伦可能会离开安全部。

### 【这是好的】[\\*这是 ao 的\\*](#)

听一次音乐会 / 在苏木音乐厅观看演出即可

### 【尘归尘，土归土】[neta 自 COD8 的最终关](#)

通关终章 / 通关游戏

### 【决不消隐】[neta 自章北海传同人歌曲《夜航星》](#)

通关“红月线” / 完成红月教主线，无论独立线还是国会线都会获得这个成就

### 【横殊纵离】[联盟的国际战略方针](#)

通关“联盟线” / 完成联盟主线

### 【投名状】

通关“麦黎线” / 完成所有的雏容明任务（参加完宴会），之后选择联盟或者红月任何一方继续剧情。联盟线在结局会同时获得联盟线与麦黎线成就；红月线在最终决战中选择让雏容明议和，也可同时获得红月线与麦黎线成就；个人线在结局会获得个人线与麦黎线成就。

### 【隐藏：冬泳怪鸽】只要干不死，就往死里干

/ 在 30 天以后前往西林，到最上面的小河游泳，会提示“天气转凉，不适合游泳。”下水冬泳就是了。

### 【隐藏：一切为了存在】存在就是一切，一切为了存在

/ 个人线（安那其）结局成就，在联盟线下了地铁以后，再往前走会弹出选项。选择返回山谷基地，潜入核弹发射井，发射核弹即可。



## 附录：游戏相关历史事件时间轴

1966	三洲	恭巩世界联合体灭亡,人类秩序走向新世代		
	克兰 (东陆)	萨兰继承恭巩核心领土,建立萨克斯兰(桑榆兰)		
1975	三洲	三洲战争	康将军投身克兰战场	
1976	三洲	三洲战争结束		
	撒切原	撒切原吞并南方六国		
1977	世界	晶之星文明造访		
1978	世界	晶亚合作,人类六系科学发生技术爆炸	雏容明的父亲接任斯泰斯特州州长	
1980	月球	殖民月球的探索	杰丝的父亲成立米德尔特科技公司	
1984	月球	洛狼事故,月球殖民被禁止,晶之星的红利渐逝		
1988	三洲	萨兰文明主义理念未被认可		
	萨兰	萨兰学派挑起内战,分裂成东、西、北萨		
	西陆	组建联合国军干预萨兰内战,神竺惨案		
1989	萨兰	萨兰内战结束,彻底与西陆断交		
	魔柘	魔柘内战爆发,魔法技术失传。	艾尔为躲避战乱,从魔柘逃到萨兰,被艾博丽一家收养	
	麦黎	麦黎国内危机爆发	雏容明家族衰落	
1990	萨兰	萨兰文镇开始,学派势力被剿灭殆尽	艾博丽一家逃往依枋市	
1993	麦黎	人类首次发现异世界魔柘	雏容明为躲避国内危机,逃往魔柘	
	萨兰	萨兰国民十二年义务教育恢复		
1995	萨兰	萨兰侦测到异世界魔柘		
1996	撒切原	斯区克行星殖民项目破产	杰丝的金色童年结束	
	萨兰	极致主义兴起	艾斯亚撒切原留学归国	
	世界	航天界大低谷	杰丝父亲的企业米德尔特被立案	
1997	萨兰	麦德勒及其党魁崛起	国际康米运动失败	

	萨兰	极致派成立	艾斯亚加入极致派	艾博丽与多纳德高中毕业，分手
1998	世界	撒切原摧毁联合国，建立联合国盟		
	魔柘	魔柘十年内战结束	雒容明与艾尔的妹妹结为夫妻	
1999	萨兰	萨兰极致主义思想开始爆发式扩散	艾博丽与麦德勒结识，艾博丽创立和魂音乐体系。麦德勒结识艾尔，魔法技术革命开始计划	德兰卡父母因理念不同离异
2000	萨兰	极致主义思统运动(萨兰思革)爆发	艾斯亚成为极致派高管	
	萨兰	麦德勒政变，麦德勒南极政府上台		
	撒切原	西陆经济危机加剧	杰丝的父母被立案检查	
2001	萨兰	极致浩劫（南极惨案）	佩德拉的家人遭遇极致派迫害	艾博丽和艾尔在麦德勒要求下逃往银佐治县避难
	萨兰	极致派瓦解，麦德勒政府垮台，罗巴政府成立	艾斯亚躲过审判，逃到银佐治。德兰卡、佩德拉来到银佐治	达摩前往克雷萨参与援建项目
2002	萨兰	萨兰向人类第一次公布了魔法世界魔柘的存在，萨兰垄断魔法技术	艾尔作为重要人物参与红月革命计划	
2003	萨兰	红月革命开始，红月教在银佐治成立	艾尔成为红月教教主	普利嗣从军工研究院来到红月教
2004	麦黎	雒容明回国，成立魔柘基金会，开始在魔柘寻找魔法技术。		
	撒切原	西陆经济危机继续加剧	杰丝放弃硕士学位，代理米德特尔集团 COO	
	麦黎	麦黎国内危机结束	雒容明的父亲被平反	
2005	萨兰	萨兰国会撒切原渗透		
	三洲	西陆与萨兰矛盾加剧	德兰卡担任魔法使副长	
2006	萨兰	联盟军队入侵银佐治，红月全面战争爆发	普利嗣担任参谋长，做出错误决断	艾尔、德兰卡七成的战友战死
	三洲	麦黎舰队介入调停，麦撒危机爆发		
	萨兰	红月全面战争以联盟的撤退告终，罗巴的北极政府倒台，欣函南极政府成立	雒容明第一次与艾尔和艾博丽家族会面，多纳德参与重建咲月馆，艾博丽与多纳德结婚	普利嗣被开除出红月内阁，开始研究三系无人机。德兰卡成为魔法使长

2007	三洲	对萨兰的军事贸易封锁被解除，萨兰进入国际市场，军事、经济、文化影响力以指数速度增大，但拒绝共享魔法技术	思统国际诞生，艾斯亚开始在孤岛建立基地，德兰卡接手芮克药业	
	萨兰	红月教扩建，特勤部队成立		阿伦来到红月教
	麦黎	麦黎与萨兰达成战略协作，并加入了联合同盟		
	撒切原	撒切原在联盟成员国内影响力日益衰退		
2008	撒切原	西陆经济危机加剧，萨兰社统化加剧	杰丝父亲入狱，财产被冻结，米德尔特解体	
	萨兰	红月特区成立，向全世界已建交国家开放，特区发展的黄金时代，国会北极崛起	杰丝收到红月教邀请函	甘末林成为垦利药业董事长，马斯特以特工身份来到特区
2009	萨兰	"沉浸年代"，萨兰文化发展达到高峰期，冷战危机加剧		
一~六月	红月特区		达摩来到红月教	艾博丽成为统合部部长
	萨兰国会	国会南北极对抗加剧，红月教被撤资		
	红月特区		杰丝乘坐空天飞机来到红月特区	康将军成为特勤部队司令
	咲月馆	魔法使部药品安全事故	德兰卡开始调查垦利集团	
七月	萨兰	文统代表大会召开	艾博丽、多纳德前往首都赴会	
	咲月馆		艾斯亚前往文化办公厅任职	
八九月	咲月馆	序章：雾雨事件	杰丝前往文化办公厅就职	
	咲月馆	咲月馆内部整顿计划	阿伦受命调查各级官员	
	咲月馆		杰丝转职红月科学院	
	咲月馆	西林三系泄露事件		
	咲月馆		杰丝转职魔法使部	
	红月特区	雪晕公式事件	大先生、杰丝遇袭	
	红月特区	垦利药业事件	杰丝与甘末林会面	
	萨兰	萨兰国会筹备加入联盟		
	咲月馆	统合部和联盟同时开始拉拢国会		
	咲月馆	孤岛事件		
	咲月馆		杰丝进入红月内阁，担任部长	
	红月特区	欣函单尼尔来到特区		

	红月特区	九月事变		
	...			